

E-VOLTICUP 2020

Règlement de la compétition

1. Contexte de l'opération

La E-VOLTICUP 2020 est la première édition organisée par les Voltigeurs.

Calendrier de la E-VOLTICUP 2020 :

29/11 : Début du tournoi

02/12 : Fin des phases de poules

03/12 : Huitième de Finales

04/12 : Quart de Finales

05/12 : Demi-Finales

06/12 : Finale

2. Titre et challenge

Un challenge est attribué au vainqueur de la E-VOLTICUP.

3. Engagements

Les joueurs doivent avoir 16ans ou plus..

Ils doivent répondre au questionnaire d'inscription

Pour valider leur inscription ils doivent envoyer 5€ (minimum) via la cagnotte LYDIA

L'argent récolté sera reversé au Téléthon.

4. Organisation des phases

Le déroulé de la finale est donné à titre indicatif, et est susceptible d'être modifié par l'organisation. Dans ce cas, les participant(e)s seront averti(e)s en amont.

L'ensemble de la phase de groupe se jouera en un seul match (match unique).

La répartition des joueurs dans les poules sera faite par tirage au sort.

Dans le cas où un/plusieurs joueur(s)/joueuse(s) seraient absent(e)s le jour de la compétition, l'organisation se réserve le droit de modifier les poules à tout moment en les fusionnant ou en procédant à un nouveau tirage afin de permettre un équilibre du nombre de participant(e)s entre les poules.

Les joueurs seront en principe répartis en 8 poules de 4 joueurs. Cette répartition pourra être adaptée en fonction du nombre réel de participants.

Chaque victoire rapporte 3 points, chaque match nul rapporte 1 point, et chaque défaite 0 point. Le classement se fera selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant :

- Le plus grand nombre de points obtenus après tous les matches du groupe ;
- La différence de buts particulière ;
- La différence de buts générale ;
- Le plus grand nombre de buts marqués.

Sur la base des quatre critères susmentionnés, si deux joueurs ou plus sont ex æquo, leur classement sera déterminé selon les critères suivants, dans cet ordre de priorité décroissant

- Le plus grand nombre de points obtenus dans les matches du groupe entre les joueurs concernés ;
- La différence de buts particulière dans les matches du groupe entre les joueurs concernés ;
- Le plus grand nombre de buts marqués dans tous les matches du groupe entre les joueurs concernés.

Dans le cas où, sur la base des sept critères susmentionnés, deux joueurs ou plus seraient

toujours ex æquo, leur classement sera déterminé par tirage au sort.

Le 1er et le 2ème de chaque groupe sont qualifiés pour les 1/8ème de finale.

Durant la phase finale, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, les deux participants disputeront un second match afin de se départager, si il y a encore égalité les deux joueurs devront continuer à jouer jusqu'à se qu'ils se départagent.

Les 1/4 de finale s'organiseront comme suit :

1er du groupe 1 Vs 2ème du groupe 4 = A 1er du groupe 2 Vs 2ème du groupe 3 = B 1er du groupe 3 Vs 2ème du groupe 2 = C 1er du groupe 4 Vs 2ème du groupe 1 = D

Les 1/2 de finale s'organiseront comme suit :

Vainqueur A Vs Vainqueur B = 1 Vainqueur C Vs Vainqueur D = 2

La finale s'organisera comme suit :

Vainqueur 1 Vs Vainqueur 2

La troisième place se disputera :

Vaincu 1 Vs Vaincu 2

5. Mode de jeu

La E-VOLTICUP se joue exclusivement avec le Jeu FIFA 21 avec console PS4 en match classique 1 vs 1.

Pour participer chaque joueur devra être en possession du jeu FIFA 21 ainsi qu'un abonnement Playstation Plus pour pouvoir jouer les rencontres en ligne.

Equipe : Club ou Nation peut importe.

Durée période : 6 minutes

Vitesse : Normale

Assistance puissance passes : Non

Défense tactique obligatoire

Tactiques personnalisées autorisées

Une pause ne peut être mise que si le ballon est sorti de l'aire de jeu ou après une faute. Si cette règle n'est pas respectée, un avertissement pourra être donné au joueur

Seules sont autorisées les formations préenregistrées dans le jeu (sans aucune modification).

6. Interruption de jeu

Si un match est interrompu intentionnellement par un joueur, ce joueur sera automatiquement disqualifié et verra le match en question perdu par forfait (défaite par trois buts à zéro). Si un match est interrompu par une cause extérieure, telle qu'une erreur de la console de jeu, une perte de courant ou une manette défectueuse, le match sera repris à partir du moment de l'interruption et avec le score en vigueur à cet instant.

Sans entrer en conflit avec les points précédents, les joueurs pourront mettre le jeu en pause pour remplacer un de leurs joueurs, et seulement dans le cas où le ballon est sorti de l'aire de jeu, ou pour donner suite à une faute ou une expulsion.

7. Plateforme d'organisation

Dans le cadre du développement et la structuration de la pratique du eFoot, la FFF offre aux joueurs un accès à la plateforme « TOURNAMENT ».

L'ensemble des joueurs sera invité à créer un compte sur cette plateforme pour participer à la E-VOLTICUP.